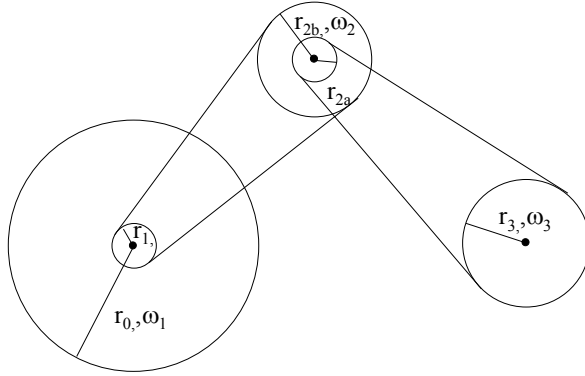


1.



$$r_3 \omega_3 = r_{2a} \omega_2$$

$$r_{2b} \omega_2 = r_1 \omega_1$$

$$\omega_3 = \frac{r_1}{r_{2b}} \frac{r_{2a}}{r_3} \omega_1$$

$$v = 152 \text{ miles/h} = 244620 \text{ m/h}$$

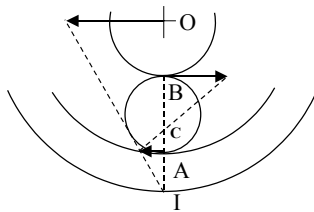
$$\text{Circonférence de la roue} = 2\pi \cdot 0.235 \text{ m} = 1.476548 \text{ m}$$

$$\omega_1 = 244620 / 1.476548 \text{ tours/h} = 165670.1369 \text{ tours/h}$$

$$\omega_1 = 2761.1689 \text{ tours/min}$$

$$\omega_3 = \frac{3}{10} \frac{3}{12} 2761.1689 \text{ tours/min} = 207.08 \text{ tours/min}$$

2.



Nous pouvons appliquer la formule de cinématique pour les solides.

Pour la bague extérieure (IA=d) : I=CIR

$$\vec{v}_A = \vec{v}_I + \vec{\Omega} \times \vec{IA} = \vec{\Omega}_{ext} \times \vec{IA} \Rightarrow v_A = \Omega_{ext} d$$

$$\vec{v}_O = \vec{v}_I + \vec{\Omega}_{ext} \times \vec{IO} = \vec{\Omega}_{ext} \times \vec{IO} \Rightarrow v_O = \Omega_{ext} c/2$$

$$\Rightarrow v_A = \frac{AI}{AO} v_O = -\frac{d}{c/2} v \vec{I}_x$$

Pour la bague intérieure :

$$\vec{v}_B = \vec{v}_{rel} + \vec{v}_{entr} = \vec{v}_0 + \vec{\Omega} \times \vec{OB} = \left(-v + \Omega \frac{a}{2} \right) \vec{I}_x$$

Pour la bille (C=CIR) :

$$\vec{v}_A = \vec{v}_B + \vec{\omega} \times \vec{BA} \Rightarrow |v_A| = |v_B| - \omega |BA| \text{ avec } \vec{\omega} = -\omega \vec{I}_z$$

$$v_A + v_B = \omega \frac{b-a}{2} \Rightarrow \omega = 2 \frac{v_A + v_B}{b-a}$$

$$\vec{\omega} = -2 \frac{\frac{2dv}{c} + \Omega \frac{a}{2} - v}{b-a} \vec{I}_z = - \left| \frac{-\frac{2b}{c} v + \Omega a}{b-a} \right| \vec{I}_z$$

3. 1.) Les axes xyz sont liés au mécanisme en C et subissent le vecteur ω_2 et ω_1 .

$$\vec{\omega} = -\omega_1 \vec{I}_x + \omega_2 \vec{I}_y + \omega_3 \vec{I}_z$$

$$\vec{\varepsilon} = \dot{\omega}_2 \omega_3 \vec{I}_x + (\dot{\omega}_2 + \omega_1 \omega_3) \vec{I}_y + \omega_1 \omega_2 \vec{I}_z$$

$$\vec{v}_A = \vec{v}_C + \vec{\omega} \times \vec{CA} = -R \omega_3 \vec{I}_x - (b \omega_2 + R \omega_1) \vec{I}_z$$

$$\vec{j}_A = \vec{j}_C + \vec{\varepsilon} \times \vec{CA} + \vec{\omega} \times (\vec{v}_A - \vec{v}_C)$$

$$= -(b \omega_2^2 + 2R \omega_1 \omega_2) \vec{I}_x - R(\omega_1^2 + \omega_3^2) \vec{I}_y + (2R \omega_2 \omega_3 - b \dot{\omega}_2) \vec{I}_z$$

$$2.) \vec{v}_C \cdot \vec{\omega} = -b \omega_2 \omega_3$$

a) si $\omega_2 \neq 0$ et $\omega_3 \neq 0$: mouvt. hélicoïdal inst. (HI) = mvt. de rot. et de transl. ;

$$\vec{\omega} = -\omega_1 \vec{I}_x + \omega_2 \vec{I}_y + \omega_3 \vec{I}_z$$

$$\text{Axe HI} // \vec{\omega} \text{ par Q tel que } \vec{CQ} = \frac{(-b \omega_2^2, -b \omega_1 \omega_2, 0)}{\omega_1^2 + \omega_2^2 + \omega_3^2}$$

$$\vec{v}_Q = -b \omega_2 \omega_3 \frac{(-\omega_1, \omega_2, \omega_3)}{\omega_1^2 + \omega_2^2 + \omega_3^2}$$

b) si $\omega_2 = 0$ et $\omega_3 \neq 0$: Rot. inst. (en t) autour de l'axe // $\vec{\omega}$ passant par C avec $\vec{\omega} = (-\omega_1, 0, \omega_3)$.

Cas part. :

si $\dot{\omega}_2 = 0$ rot. continue (m $\vec{\omega}$, m axe de rot. $\forall t$)

si $\omega_1 = 0$ rot. inst. (en t) de $\vec{\omega} = (0, 0, \omega_3)$ autour de C_z

c) si $\omega_3 = 0$ et $\omega_2 \neq 0$: Rot. inst. de $\vec{\omega} = (-\omega_1, \omega_2, 0)$

Cas part. : si $\omega_1 = 0$ rot. cont. autour de Oy . Si en plus $\dot{\omega}_2 = 0$: rot. cont. uniforme

d) si $\omega_2 = \omega_3 = 0$: Rot. inst. de $\vec{\omega} = (-\omega_1, 0, 0)$ autour de Ox .

Cas part. :

si $\dot{\omega}_2 = 0$ rot. cont. (m $\vec{\omega}$, m axe)

si $\omega_1 = 0$ Solide immobile à cet instant.

Si Q et Q' sont deux points distincts de l'axe hélicoïdal instantané (v_Q et $v_{Q'} // \omega$)

$$\vec{j}_{Q'} = \vec{j}_Q + \vec{\varepsilon} \times \vec{QQ'} \Rightarrow \vec{j}_{Q'} = \vec{j}_Q$$

$$\Leftrightarrow \vec{\varepsilon} \times \vec{QQ'} = 0 \text{ ou } \vec{\varepsilon} \times \vec{\omega} = 0$$

$$\begin{cases} (\dot{\omega}_2 + \omega_1 \omega_3) \omega_3 = \omega_1 \omega_2^2 \\ \omega_2 (\omega_1^2 + \omega_3^2) = 0 \\ \omega_2^2 \omega_3 = -\omega_1 (\dot{\omega}_2 + \omega_1 \omega_3) \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \omega_1 = \omega_3 = 0 \text{ ou } \omega_2 = 0 \text{ et } \dot{\omega}_2 = -\omega_1 \omega_3$$

Les corrigés mis à jour sont sur le site de méca : <http://cfao.ulb.ac.be/cfao/> aller dans Teaching>Tps>mécaII et sélectionner les TP 2002-2003. (Login : Student, mot de passe : Newton)

La liste des numéros de binômes et du sujet attribué pour le projet Matlab est aux valves ainsi que dans Teaching>Groups. En cas de problème, je suis joignable par mail : emmanuelle.vin@ulb.ac.be