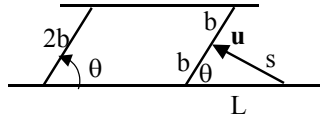


1



$$y = 2b \sin \theta$$

$$\dot{y} = 2b \cos \theta \dot{\theta}$$

$$s^2 = L^2 + b^2 - 2Lb \cos \theta$$

$$2s\dot{s} = 2bL \sin \theta \dot{\theta} \quad \text{avec} \quad \dot{s} = v$$

$$\dot{\theta} = \frac{sv}{bL \sin \theta}$$

$$\dot{y} = 2b \frac{\cos \theta}{\sin \theta} \frac{su}{Lb} = 2 \frac{\sqrt{L^2 + b^2 - 2Lb \cos \theta}}{L \tan \theta} u$$

2

1.) Solide BC : $\vec{v}_B = \vec{v}_C + \vec{\Omega}_{BC} \times \vec{CB}$

Solide AB : $\vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{\Omega}_{AB} \times \vec{AB}$

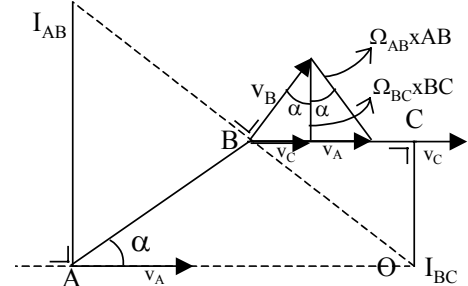
$$\vec{v}_C \cdot \vec{I}_{AB} + (\vec{\Omega}_{BC} \times \vec{CB}) \cdot \vec{I}_{AB} = \vec{v}_A \cdot \vec{I}_{AB}$$

$$0.6m/s \vec{I}_x \cdot \vec{I}_{AB} - \Omega_{BC} 0.4m \vec{I}_y \cdot \vec{I}_{AB} = 1.2m/s \vec{I}_x \cdot \vec{I}_{AB}$$

$$\Rightarrow \vec{\Omega}_{BC} = -2s^{-1} \vec{I}_z \quad \text{et} \quad \vec{\Omega}_{AB} = +2s^{-1} \vec{I}_z$$

$$\tan \alpha = \frac{v_C}{|\vec{\Omega}_{BC}| BC} = \frac{3}{4} \Rightarrow \Omega_{BC} = 2s^{-1}$$

2.b) Graphiquement



2.a) Analytiquement

$$\vec{v}_B = \vec{\Omega}_{BC} \times \vec{I}_{BC} \vec{B} = 0.6 \vec{I}_x + 0.8 \vec{I}_y \quad m/s$$

$$\vec{v}_C = \vec{\Omega}_{BC} \times \vec{I}_{BC} \vec{C} = 0.6 m/s \vec{I}_x = 2(0.3 - y) \vec{I}_x \Rightarrow y = 0 \quad \text{et} \quad x = 0$$

$$\vec{v}_B = \vec{\Omega}_{AB} \times \vec{I}_{AB} \vec{B}$$

$$\vec{v}_A = \vec{\Omega}_{AB} \times \vec{I}_{AB} \vec{A} = 1.2 m/s \vec{I}_x = 2y' \Rightarrow y' = 0.6$$

3

L'angle θ représente l'inclinaison de l'avion. Le point C se déplace horizontalement (v_C et a_C), le point B subit une rotation autour du point C (v_{rel-C}) et une translation horizontale ($v_{entr}=v_C$). Le point A possède une vitesse d'entraînement ($v_{entr}=v_B$) et une vitesse relative (v_{rel-A}).

$$\vec{\omega} = \omega \vec{I}_z = \dot{\theta} \vec{I}_z, \quad \vec{\alpha} = \dot{\omega} \vec{I}_z$$

$$\vec{r} = L \vec{I}_x, \quad \vec{v}_{rel} = \dot{L} \vec{I}_x, \quad \vec{a}_{rel} = \ddot{L} \vec{I}_x$$

$$\vec{v}_C = v_C (\cos \theta \vec{I}_x - \sin \theta \vec{I}_y)$$

$$\vec{a}_C = a_C (\cos \theta \vec{I}_x - \sin \theta \vec{I}_y)$$

$$\vec{v}_B = \vec{v}_C + \vec{\omega} \times \vec{CB} = \vec{v}_C + \omega \vec{I}_z \times h \vec{I}_y = (v_C \cos \theta - \omega h) \vec{I}_x - v_C \sin \theta \vec{I}_y$$

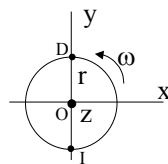
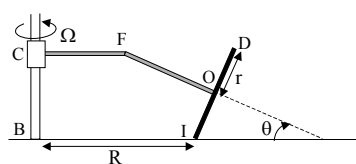
$$\vec{a}_B = \vec{a}_C + \vec{\omega} \times \vec{CB} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{CB}) = (a_C \cos \theta - \alpha h) \vec{I}_x - (a_C \sin \theta + h \omega^2) \vec{I}_y$$

$$\vec{v}_A = \vec{v}_B + \vec{\omega} \times \vec{BA} + \vec{v}_{rel} = (v_C \cos \theta - \omega h + \dot{L}) \vec{I}_x + (\omega L - v_C \sin \theta) \vec{I}_y$$

$$\vec{a}_A = \vec{a}_B + \vec{\omega} \times \vec{BA} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{BA}) + 2(\vec{\omega} \times \vec{v}_{rel}) + \vec{a}_{rel}$$

$$\vec{a}_A = (a_C \cos \theta - \alpha h - L \omega^2 + \ddot{L}) \vec{I}_x + (-a_C \sin \theta - h \omega^2 + L \alpha + 2 \omega \dot{L}) \vec{I}_y$$

4



1.) Axe instantané de rotation : droite IQ avec

I=Pt de contact entre le disque et le plan
Q=intersection des droites OF et CB car OQ peut être considéré comme appartenant au solide étudié (tige+disque) et $v_Q=0$ car Q appartient à l'axe de rotation de Ω .

$$\vec{\omega} = \vec{\Omega} + \vec{\omega}_{rel} = \Omega \cos \theta \vec{I}_y + (\Omega \sin \theta + \omega_{rel}) \vec{I}_z \quad \text{avec} \quad \Omega = p$$

Condition de roulement sans glissement

$$\vec{v}_I = 0 = \vec{v}_O + \vec{\omega} \times \vec{OI}$$

$$\vec{OI} = -r \vec{I}_y$$

$$\vec{v}_O = \vec{\Omega} \times \vec{OC} = -\Omega (R + r \sin \theta) \vec{I}_x$$

$$\vec{v}_I = 0 = -\Omega (R + r \sin \theta) \vec{I}_x + (r \Omega \sin \theta + r \omega_{rel}) \vec{I}_x$$

$$\omega_{rel} = \frac{R}{r} \Omega$$

$$\vec{\omega} = \Omega \cos \theta \vec{I}_y + \Omega \left(\sin \theta + \frac{R}{r} \right) \vec{I}_z$$

ω =vecteur libre à dériver : produit vectoriel avec le vecteur de vitesse angulaire agissant sur ce vecteur ω .

$$\vec{\varepsilon} = \vec{\Omega} \times \vec{\omega} = \left(\Omega \left(\sin \theta + \frac{R}{r} \right) \Omega \cos \theta - \Omega \cos \theta \Omega \sin \theta \right) \vec{I}_x$$

$$\vec{\varepsilon} = \frac{R}{r} \Omega^2 \cos \theta \vec{I}_x$$

2.)

$$\vec{v}_D = \vec{\omega} \times \vec{ID}$$

$$\vec{v}_D = \left(\Omega \cos \theta \vec{I}_y + \Omega \left(\sin \theta + \frac{R}{r} \right) \vec{I}_z \right) \times 2r \vec{I}_y$$

$$\vec{v}_D = -2r \Omega \left(\sin \theta + \frac{R}{r} \right) \vec{I}_x$$

$$\vec{a}_D = \vec{a}_Q + \vec{\varepsilon} \times \vec{QD} + \vec{\omega} \times \vec{v}_D \quad \text{avec} \quad \vec{a}_Q = 0 \quad (! \vec{a}_I \neq 0)$$

$$\vec{a}_D = -r \Omega^2 \left(\left(\frac{R}{r} \right)^2 + 2 \sin^2 \theta + 3 \frac{R}{r} \sin \theta \right) \vec{I}_y$$

$$+ r \Omega^2 \left(3 \frac{R}{r} \cos \theta + 2 \cos \theta \sin \theta \right) \vec{I}_z$$

La liste des numéros de binômes et du sujet attribué pour le projet Matlab est dans Teaching>Groups. En cas de problème, je suis joignable par mail : emmanuelle.vin@ulb.ac.be